* Sistem gösterimi, sistem şemaları, sistem tanmı
* Öğeler, Alt sistem
* Öğeler arasındaki ilişki
* Sistemin Temel Bileşenleri (kısa açıklamalarıyla beraber, şekil sorulabilir)
* Sistem Hiyerarşisi ile ilgili örnek
* Sistemlerin sınıflandırılması (örnekleriyle beraber)
* Açık, kapalı sistemlere örnek (termo dinamik)
* Statik ve dinamk sistemler
* **Sistem modelleri** (sözlü modeller, şematik modeller)
* Grafik, **gant şeması, akış şeması**
* **Süreç akış şeması** (kesin çıkacak)
* Sistem Analizi Akış Şeması
* Klasik yaşam süreci modeli
* Sistem analizinde amaçların belirlenmesinde ki kriterler (kısa kısa açıkla)
* Yeni sisteme geçiş yaklaşımları (şematik olarak 🡪 birer kelime ile avantajları ve dezavantajları)
* Sistem tasarım öncelikleri
* Gereksinim özelliği (bir cümle ile açıkla)
* Tasarım etkinlikleri ve açıklamaları
* 3 katmanlı mimari
* **Girdi yöntemleri** (açıklamalarıyla beraber)
* Toplu girdi (kısa açıklama üstünlükleri ve zayıflıkları)
* Çevrimiçi (online) girdi (kısaca tanımla üstünlükler ve zayıflıklar)
* Karma (toplu ve çevrimiçi) veri girişi (kısa tanım üstünlükler ve zayıflıklar
* GUI tasarımında dikkat edilecekler
* Çıktı tasarımı özellikleri (birer cümle ile açıkla 🡪 Erişebilirlik, doğruluk, zamanlılık)
* Çıktı tasarımındaki öncelikler
* Erişim güvenliği
* Bilginin karakterislikleri
* Karar verme seviyeleri (sadece başlıklar, şekillerle gösteriniz)
* Karar verme seviyelerini karar türleriyle ilişkilendiren bir şekil diyagram çiziniz